



Début du XXe siècle. Une île mystérieuse au cœur de l'océan. La besace pleine de trésors, des explorateurs s'apprêtent à quitter les lieux, lorsque l'île commence peu à peu à couler. Pris de panique, les aventuriers tentent d'échapper à un destin funeste.

Les plus chanceux feront le voyage en barque, alors que les infortunés devront partir à la nage. Mais personne ne sera à l'abri des monstres marins, requins et baleines qui peuplent les mers environnantes ! Qui parviendra à regagner la terre ferme ?

Le jeu vous invite à bord d'une aventure ferroviaire dans laquelle vous collectez des wagons pour prendre le contrôle de chemins de fer reliant les différentes villes d'Europe.

Des remparts d'Edimbourg aux docks de Constantinople, des ruelles poussiéreuses de Pampelune aux quais gelés de la grande gare de Saint-Petersbourg, les Aventuriers du Rail Europe vous emmènent à la découverte de l'Europe des années 1900.



Codenames est un jeu d'association d'idées dans lequel, répartis en deux équipes, vous incarnez soit un maître-espion, soit un agent en mission.

Pour retrouver sous quel nom de code se cachent vos informateurs, écoutez bien les indices donnés par les deux Maîtres-Espions et prenez garde à ne pas contacter un informateur ennemi, ou pire... le redoutable assassin !

Unlock! est un système de jeu de cartes coopératif inspiré des escape rooms.

Les escape rooms sont des salles dont vous devez vous échapper en moins de 60 minutes.

Après avoir pris connaissance du contexte du scénario, vous commencez votre aventure dans une pièce (une carte de lieu qui indique divers numéros). Fouillez-la pour trouver des objets ! Attention : certains peuvent être cachés !



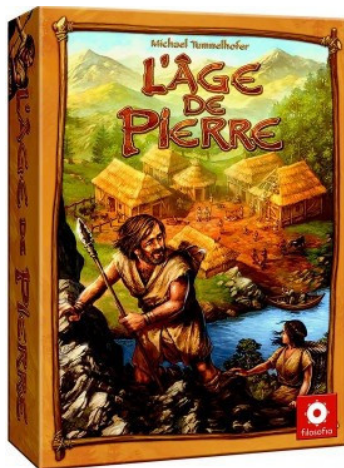
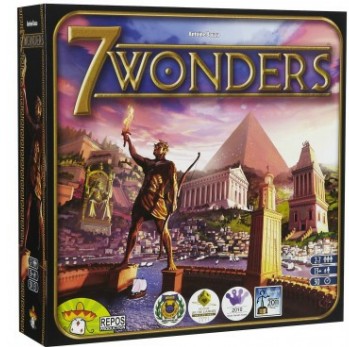
Après avoir été dépouillés de tous leurs biens, une magicienne, un barbare, un elfe et un nain se voient contraints d'aller dérober au Magic Maze (le centre commercial du coin) tout l'équipement nécessaire pour leur prochaine aventure.

Ils se mettent d'accord pour commettre leur larcin simultanément avant de détalier vers les sorties afin d'échapper aux vigiles, qui les ont à l'œil depuis leur arrivée.



Vous et votre compagnie êtes des membres très qualifiés d'équipes de luttes contre les maladies menant une bataille contre quatre maladies mortelles. Votre équipe va parcourir le monde afin d'enrayer la vague d'infections et de développer les ressources dont vous aurez besoin pour découvrir les remèdes. Vous devez travailler ensemble, utiliser vos forces individuelles pour éradiquer les maladies avant qu'elles ne dépassent le monde. Le temps presse alors que les foyers d'infection accélèrent la propagation de la peste. Allez-vous trouver les remèdes à temps ? Le sort de l'humanité est entre vos mains !

Prenez la tête de l'une des sept grandes cités du monde Antique. Exploitez les ressources naturelles de vos terres, participez à la marche en avant du progrès, développez vos relations commerciales et affirmez votre suprématie militaire. Laissez votre empreinte dans l'histoire des civilisations en bâtissant une merveille architecturale qui transcendera les temps futurs.



À l'aube des civilisations, nos ancêtres travaillèrent sans relâche afin de survivre ne serait-ce qu'une journée. Mais le génie de l'homme avait déjà permis de faciliter leur vie. L'Âge de Pierre lance les joueurs dans cette époque rude et sans pitié. À l'aide d'outils, au départ rudimentaires, vous pourrez récolter bois, pierre et or. Ces ressources vous seront fort utiles dans vos négociations avec les villages voisins. Et surtout, n'oubliez pas de nourrir votre peuple à chaque tour. Vous devrez vous dépasser et vous débrouiller, tout comme vos ancêtres, afin d'atteindre la victoire !

*Vous pouvez cliquer sur l'image d'un jeu pour avoir plus de détails.*

*(Type de jeu, tranche d'âge, nombre de joueurs, durée moyenne d'une partie, avis de joueurs...)*

D'autres jeux arrivent très prochainement !

Ceux qui le souhaitent peuvent aussi apporter leur(s) jeu(x) préféré(s), partagez vos coups de cœur !

(Me concernant : [Small World](#), [Quadropolis](#), [Kingdomino](#), [Mr. Jack](#), [Patchwork](#), [Jeu de Hex](#), jeux de cartes... Et aussi le [jeu de rôle Chroniques Oubliées Fantasy](#).)

A très bientôt !!!

Ludo, responsable de la section « Jeux de société ».

